

Anymaker, la soluzione gioco che ha vinto alla Start Cup di Milano

Anymaker è il progetto di Ambra Mazzelli ed Emanuela Rondi, giovani laureate in ingegneria gestionale a Dalmine, pensato per trasformare “i sogni dei bambini in realtà” attraverso un’esperienza ludico educativa possibile grazie all’utilizzo della stampa 3D.

Anymaker si basa sul concetto “*From Bit to It*”: partendo da un disegno digitale i bambini possono ideare ed immediatamente realizzare i propri giocattoli, vivendo - al tempo stesso - una coinvolgente esperienza d’apprendimento. **Anymaker** è sicura e semplice da utilizzare anche per i più piccoli. I bambini possono partecipare alla creazione dell’oggetto che hanno disegnato ed osservare l’intero processo produttivo: dall’idea (in questo caso proprio la loro) al prodotto finito, realizzato esclusivamente in materiale biodegradabile e totalmente atossico. **AnyMaker** consente di diventare “prosumer”, ovvero, di fabbricare un oggetto del quale poi poter fruire, per questo è in grado di seguire i bambini nella loro crescita, permettendo la realizzazione di giocattoli sempre più complessi, realizzabili sia in un unico pezzo, sia in parti assemblabili.

AnyMaker è stato pensato in due diverse versioni: la prima destinata a bambini di età compresa tra i 4 e i 7 anni, la seconda per i bambini di una fascia di età compresa tra gli 8 e i 12 anni. La prima versione si basa sull’impiego di figurine con un codice QR che richiami un modello CAD, la seconda prevede l’utilizzo di un software semplificato per PC e tablet che consenta ai bambini di modificare e comporre il giocattolo desiderato.

I valori chiave di questo progetto sono legati allo sviluppo di un modello di business che coinvolga esternalità di rete attraverso un Product-Service-System che consenta alti livelli di scalabilità. Due i business model che sono stati presi in considerazione: nel primo, **AnyMaker** è sviluppata come una startup, nel secondo, il progetto si realizza attraverso una partnership con un’impresa produttrice di giocattoli consentendo quindi di usufruire di economie di scala e dell’impiego delle competenze e delle risorse di un’azienda già presente sul mercato.

AnyMaker ha recentemente vinto le due competizioni “**StartCup Milano Lombardia 2013**” e “**StartCup Bergamo**”, una Business Plan Competition promossa da [Università e Incubatori lombardi](#) che favorisce la nascita di nuove imprese ad alto contenuto innovativo.

